

# The Cypher Files, de Dimitris Chassapakis

The Cypher Files est un livre de casse-tête interactif dans lequel le joueur doit résoudre des énigmes à chaque page et obtenir des clés pour avancer en soumettant des réponses en ligne.

Cet "escape room dans un livre" peut être joué par un seul joueur ou par un groupe, car les énigmes peuvent parfois être très difficiles. Le joueur est un agent du C.Y.P.H.E.R., une agence internationale secrète qui travaille sur des affaires codées "insolvables". Le joueur est appelé à enquêter sur des indices découverts à la suite d'une série de disparitions mystérieuses. Le jeu est chronométré, et vous devez déchiffrer les codes avant qu'il ne soit trop tard.

## Particularités

- Il y a certaines étapes : résoudre l'énigme sur la page de l'énigme, visiter l'URL en la tapant dans votre navigateur ou en scannant le QR code fourni, soumettre la réponse à l'énigme à l'écran, noter l'indice car vous en aurez besoin pour résoudre les énigmes plus tard dans le livre.
- Pour résoudre les énigmes, vous devrez sortir des sentiers battus, écrire, dessiner, chercher, plier et découper des pages, explorer des escape rooms virtuelles (ce qui rendra impossible toute réutilisation).
- Il existe une énigme DEMO pour aider le joueur à se familiariser avec les étapes.
- Une fois que vous avez décidé de jouer, vous devez lire le contexte ou le scénario, dans lequel on vous présente le personnage que vous allez incarner et les autres personnages du jeu : les personnes disparues, l'agent dont vous dépendez et le superviseur, "connu sous le nom d'Arthur".

## Matériel nécessaire

- un crayon,

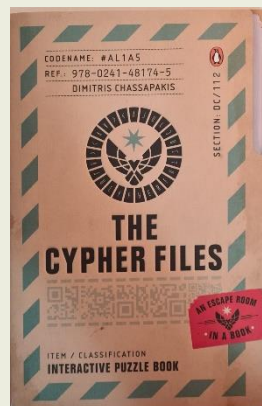


# The Cypher Files, de Dimitris Chassapakis

- une paire de ciseaux
- un appareil connecté à l'internet (de préférence un smartphone).

## Pourquoi est-ce pertinent pour l'enseignement des langues

- Tout d'abord, toutes les instructions sont en anglais, écrites de manière claire et nette afin qu'un joueur de niveau B1 puisse facilement les comprendre. Le joueur doit faire beaucoup de lecture, et trouver des détails et des indices est de la plus haute importance. Cela permet au joueur de rester concentré sur la lecture des textes et de s'assurer qu'il ne perd pas le fil du texte. De plus, le joueur apprendra un vocabulaire spécifique lié au travail de détective.
- En outre, en plus d'utiliser le vocabulaire déjà acquis, le joueur doit rechercher et utiliser de nouveaux mots ou expressions qui serviront d'indices.
- Comme le joueur doit écrire les indices, il aura l'occasion de s'exercer à l'orthographe (les solutions ne seront pas acceptées si elles ne sont pas correctement orthographiées).



## Référence:

Chassapakis, D (2020), The Cypher Files, 1<sup>st</sup> ed, UK, Penguin Random House

